



THE BRIDGE FOUNDATION

REGULAMIN TURNIEJU CYBERSECURITY CHALLENGE PL2020

PRZEDMIOT REGULAMINU

Turniej **Cybersecurity Challenge PL2020** (Turniej) to platforma szkoleniowo-informacyjna o charakterze non-profit połączona z konkursem umiejętności. Wspiera Strategię Cyberbezpieczeństwa Rzeczypospolitej Polskiej w zakresie rozwijania świadomości społecznej, ukierunkowanej na bezpieczne korzystanie z cyberprzestrzeni. Promuje kulturę bezpieczeństwa w 21 wieku, bazującą na współpracy i wymianie informacji. Pozwala na stworzenie międzysektorowych kanałów komunikacji wśród studentów różnych specjalizacji.

CEL

Turniej ma na celu:

1. Stworzenie platformy szkoleniowo-informacyjnej dla interdyscyplinarnych środowisk studenckich (Zespołów) - rekrutujących się z uczelni ekonomiczno-biznesowych, technicznych, prawniczych, medycznych i wojskowych - poprzez proaktywną edukację w temacie cyberbezpieczeństwa.
2. Nabycie przez Zespoły umiejętności skutecznej współpracy w ramach realizacji strategii zarządzania cyber-ryzykiem.
3. Promocję dobrych praktyk w edukacji o cyberbezpieczeństwie.

ORGANIZATOR

Organizatorem Turnieju jest Fundacja Małgorzaty Koniuszewski Adama Koniuszewski The Bridge (Organizator).

PARTNERZY

Turniej wspierany jest przez organizacje z sektora publicznego, prywatnego, organizacje studenckie i organizacje pozarządowe, będące Partnerami Turnieju (Partner Turnieju) lub Patronami Turnieju.

ZESPOŁY, CZŁONKOWIE ZESPOŁÓW

1. Do Turnieju przystąpić może maksymalnie 16 Zespołów, każdy reprezentujący jedno z 16-u województw w Polsce.
2. Członków Zespołów (Członek Zespołu) desygnować mogą Organizator, uczelnie, samorządy studenckie i organizacje studenckie (Organizacja Studencka) będące Partnerem Turnieju: Erasmus Student Network Poland (ESN), Stowarzyszenie Studentów Medycyny IFMSA Poland (IFMSA), Stowarzyszenie Studentów Prawa ELSA Poland (ELSA), Fundacja Studenckie Forum Business Centre Club.
3. Optymalna liczba Członków danego Zespołu to 5 osób. W uzasadnionych przypadkach Organizator może zezwolić na większą niż 5 osób liczbę uczestników. Sugerowanym jest, by każdy z Zespołów charakteryzował się różnorodnością merytoryczną jego Członków, rekrutujących się z uczelni o wyżej wymienionych profilach i posiadających wiedzę/chęających poszerzyć wiedzę w temacie cyberbezpieczeństwa. W uzasadnionych przypadkach Organizator może zezwolić na większą liczbę uczestników w danym Zespole.
4. Członkowie Zespołów, biorą udział w Turnieju dobrowolnie, muszą spełniać następujące wymagania:
 - a) muszą być pełnoletni, ich wiek nie może przekroczyć 25-tego roku życia w czasie trwania Turnieju.
 - b) w trakcie trwania Turnieju muszą posiadać aktywny status studenta dziennego lub zaocznego potwierdzony ważnością legitymacji studenckiej.
 - c) w uzasadnionych przypadkach Organizator może wyrazić zgodę na udział w Turnieju studentom, którzy przekroczyli 25-ty rok życia.
5. Każdy Zespół musi wyznaczyć i upoważnić jedną osobę (Przedstawiciela) do reprezentowania, działania i złożenia Zgłoszenia w jego imieniu. Przedstawiciel Zespołu będzie osobą pierwszego kontaktu dla Organizatora i Zespołu.
6. Do czasu oficjalnego rozpoczęcia Turnieju, możliwa jest zamiana Członków Zespołu, poprzez desygnowanie osoby, która zastąpi niedysponowanego z przyczyn losowych Członka Zespołu. Nowy,

proponowany Członek Zespołu musi uzyskać akceptację Organizatora.

WYBÓR CZŁONKÓW ZESPOŁU

Centrale Organizacji Studenckich przesyłają do Organizatora zbiorczą listę kandydatów na Członków Zespołu o danym profilu, zgłoszonych w poszczególnych wojewódzkich oddziałach wraz z bio kandydatów. W danym województwie, preferowanym jest zgłoszenie tylko jednego kandydata (Kandydat) o danym profilu, na Członka Zespołu (biznesowy, IT, prawniczy, medyczny, wojskowy). Wyboru Kandydata o danym profilu dokonuje regionalny oddział danej Organizacji Studenckiej, zarejestrowany na danej uczelni np. regionalny oddział ESN/IFMSA/ELSA/SFBSC lub w porozumieniu władze danej uczelni z oddziałem organizacji studenckiej. Finalnie, regionalny oddział organizacji studenckiej zgłasza kandydaturę do centrali organizacji studenckiej. Jeśli na danej uczelni nie ma zarejestrowanego regionalnego oddziału organizacji studenckiej, uczelnia może zgłosić Kandydata samodzielnie lub w kooperacji z samorządem studentów uczelni. W przypadku uczelni wojskowych proces rekrutacyjny może być dostosowany do wymogów formalno-prawnych danej uczelni. Prezentacji (zapoznania) Kandydatów w ramach danego Zespołu wojewódzkiego dokonują prezydium Organizacji Studenckiej przy wsparciu Organizatora i uczelni.

ZGŁOSZENIE ZESPOŁU

1. Aplikując w imieniu Zespołu, Przedstawiciel Zespołu oświadcza i gwarantuje, że jest Przedstawicielem upoważnionym do działania w imieniu Zespołu.
2. Zespół wybiera nazwę, którą będzie się posługiwał w trakcie trwania Turnieju, oficjalna nazwa podana musi zostać w Zgłoszeniu.
3. Po wyborze nazwy Zespołu, Zespół zobligowany jest do zarejestrowania konta Twitter, będzie to jedno z narzędzi komunikacyjnych wykorzystywanych podczas Turnieju, nazwę konta podaje w zgłoszeniu.
4. Zespół ma prawo zaprosić do współpracy mentora/mentorów (Mentor), profesjonalistów w temacie cyberbezpieczeństwa którzy mogą rekrutować się ze środowiska uczelni reprezentowanych przez poszczególnych Członków Zespołu, organizacji pozarządowych, think-tank-ów i firm komercyjnych działających w obszarze cyberbezpieczeństwa. Mentor ma za zadanie pomóc Zespołowi przygotować się do Turnieju. Mentor, fizycznie, nie będzie mógł towarzyszyć Zespołowi podczas trwania Turnieju.
5. Obligatoryjne elementy zgłoszenia Zespołu (Zgłoszenie):
 - nazwa Zespołu,
 - podstawowe informacje kontaktowe wszystkich Członków Zespołu (godność, nazwa uczelni i wydziału, miasto reprezentowane województwo), Przedstawiciel Zespołu podaje dodatkowo e-mail i telefon kontaktowy,
 - nazwa konta Twitter Zespołu,
 - nazwa indywidualnego konta Twitter Członka Zespołu.
6. Zgłoszenie dołącza Przedstawiciel Zespołu.
7. Załącznik do Zgłoszenia stanowi zbiorcze zestawienie notek biograficznych Członków Zespołu opisujących ich zainteresowania/kwalifikacje w temacie cyberbezpieczeństwa (każda max. 100 słów).
8. Zaakceptowane zostaną tylko w pełni wypełnione Zgłoszenia, według wyłącznego uznania Organizatora.
9. Zgłoszenie udziału w Turnieju nie wiąże się z żadną opłatą.
10. Organizator pozostaje z Zespołami w kontakcie e-mailowym, mającym na celu właściwe przygotowanie Zespołów do Turnieju, np. dystrybucja merytorycznych materiałów związanych z Turniejem.

PRZEDMIOT, PRZYGOTOWANIE I CZAS TRWANIA TURNIEJU

1. Turniej odbędzie się w dniach 23-24 kwietnia 2020 r. na Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie.
2. Składy Zespołów Sędziowskich, (Jury) Organizator poda podczas wydarzenia otwierającego Turniej.
3. Przedmiotem Turnieju będzie rozwiązanie przez Zespoły studium przypadku (Kazusu) zmasowanego cyberataku, o złożonych motywach atakujących. Zespoły zaprezentują najlepszy według nich sposób zaadresowania problemu, w ujęciu strategiczno-technologicznym, regulacyjnym i komunikacyjnym.

Kontakt: office@thebridge-foundation.org /CH+41 76 585 78 46, PL+48 601 214 041 / www.thebridge-foundation.org

4. Konkurs wyłoni najlepszy Zespół/Zespoły w opracowaniu strategii reagowania, komunikacji i planowaniu skontrowania przeciwnika.
5. Turniej będzie trwał 24 godziny i zostanie przeprowadzony w trzech rundach.
6. Zespoły dokonają prezentacji rozwiązania Kazusu, które zostanie poddane ocenie w trzech kwalifikacyjnych rundach: pierwszej (półfinałowej), drugiej (finałowej) i trzeciej (zwycięskiej). Podczas każdej z rund Zespoły będą dokonywać przed Jury 10-cio minutowych prezentacji, uprawniających je lub nie do przejścia do kolejnego etapu, połączonych z 15-to minutowymi sesjami pytań ze trony Jury.
7. Kazus, harmonogram rund, terminy i godziny zostaną przedstawione Zespołom w dniu oficjalnego rozpoczęcia Turnieju.
8. Sędziowie dokonają wyboru zwycięskiego Zespołu/Zespołów Turnieju w celu przyznania nagród.
8. Wszelkie interpretacje niniejszego Regulaminu oraz decyzje podjęte przez Organizatora w związku z Turniejem są ostateczne i wiążące pod każdym względem. W dowolnym momencie, według wyłącznego i bezwzględnego uznania Organizatora, jest on uprawniony do dyskwalifikacji Członka/Członków lub całego Zespołu w przypadku niespełnienia odpowiednich kryteriów kwalifikacyjnych lub jakiegokolwiek innego naruszenia lub podejrzenia naruszenia niniejszych zasad (prób podważenia legalnego funkcjonowania Turnieju poprzez oszukiwanie, wprowadzanie w błąd lub inne nieuczciwe praktyki).

ZGODA NA WYKORZYSTANIE WIZERUNKU

1. Każdy uczestnik Turnieju tj. Członek Zespołu poprzez złożenie Zgłoszenia wyraża zgodę na utrwalanie w dowolny sposób swojego wizerunku przez Organizatora, Partnerów i podmioty działające na zlecenie lub we współpracy z Organizatorem w trakcie trwania Turnieju oraz podczas wszelkich wydarzeń towarzyszących Turniejowi zarówno przed datą jego rozpoczęcia jak i po tej dacie. Członek Zespołu wyraża również zgodę na wykorzystanie tak utrwalonego wizerunku na zasadach określonych w punkcie 2 poniżej, bez ograniczeń terytorialnych.
2. Zgoda, o której mowa w pkt 1 powyżej, obejmuje wykorzystywanie wizerunku Uczestnika (w szczególności publikację, rozpowszechnianie i zwielokrotnienie) w celach promocyjnych i informacyjnych związanych pośrednio lub bezpośrednio z Turniejem, podejmowanych przez Organizatora, Partnerów lub osoby trzecie działające na zlecenie lub we współpracy z Organizatorem. Zgoda dotyczy wszelkich form komunikacji, publikacji i rozpowszechniania mających związek z działalnością Organizatora, w tym z Turniejem, w tym w szczególności w Internecie w mediach społecznościowych Organizatora oraz mediach społecznościowych Partnerów i podmiotów działających na zlecenie lub w porozumieniu z Organizatorem. Uprawnienie, o którym mowa w niniejszym pkt. 2 obejmuje także prawo do dokonywania modyfikacji wizerunku całości lub części, w tym w szczególności opatrywania wizerunku dodatkowymi zdjęciami, elementami graficznymi, napisami, wszelkiej obróbki wizerunku, łączenia wizerunku z wizerunkami innych osób.
3. Wykorzystywanie utrwalonego wizerunku, będzie miało miejsce bezterminowo. Uczestnik Turnieju wyraża zgodę na utrzymywanie materiałów zawierających jego wizerunek w Internecie nawet po zakończeniu Turnieju (Organizator nie jest zobowiązany do usuwania treści zawierających wizerunek Członka Zespołu z Internetu jeżeli został on wykorzystany zgodnie z niniejszym oświadczeniem).
4. Uczestnik Turnieju zwalnia Organizatora, jego przedstawicieli, podmioty z nim współpracujące lub działające na jego zlecenie, Partnerów z wszelkich roszczeń i żądań wynikających z lub w związku z wykorzystaniem materiałów, na których utwalony został jego wizerunek na zasadach przewidzianych w niniejszym regulaminie w tym, roszczeń dotyczących naruszenia prywatności, naruszenia prawa do wizerunku, zniesławienia oraz wszelkich innych praw osobistych i/lub majątkowych.
5. Postanowienia dotyczące wizerunku mają odpowiednie zastosowanie do głosu, imienia i nazwiska Uczestnika Turnieju.

PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Fundacja Małgorzaty Koniuszewski i Adama Koniuszewski The Bridge (Fundacja The Bridge) - Organizator z siedzibą w Warszawie 02-601, ul. Raclawicka 3/14 (Administrator).

2. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych Uczestników jest dobrowolna zgoda na przetwarzanie danych osobowych, wyrażona przez Członków Zespołów w chwili rejestracji Zgłoszenia.
3. Organizator przetwarza dane osobowe uczestników Turnieju w zakresie wskazanym w Regulaminie, w celu realizacji Turnieju, w celach promocyjnych Organizatora i Turnieju oraz w zakresie w jakim przetwarzanie danych osobowych wynika z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
4. Na potrzeby Turnieju przetwarzane są następujące dane Członków Zespołu: imię i nazwisko, nazwa uczelni i wydziału, miasto i reprezentowane województwo oraz dodatkowo e-mail i numer telefonu Przedstawiciela Zespołu.
5. Uczestnikom Turnieju przysługuje prawo żądania dostępu do swoich danych, ich poprawiania, ograniczenia przetwarzania, usunięcia oraz przenoszenia danych.
6. Dane osobowe uczestników Turnieju nie są przez Organizatora wykorzystywane do profilowania, ani innego podejmowania decyzji w sposób zautomatyzowany.
7. Dane Uczestników, którzy nie zostali zakwalifikowani do rundy finałowej Turnieju zostaną usunięte lub zanonimizowane w terminie 60 dni, licząc od daty zakończenia Turnieju. Administrator informuje, że upływ powyższego terminu nie pozbawia prawa do złożenia reklamacji lub zgłoszenia roszczeń w innym trybie. W takim jednak wypadku osoba składająca reklamację będzie zobowiązana do wykazania samodzielnie wszystkich okoliczności, na których opiera swoje twierdzenia. Dane osobowe laureatów Turnieju zostaną usunięte lub zanonimizowane zgodnie z punktem poprzedzającym - z wyłączeniem danych, które będą niezbędne w celu spełnienia obowiązków prawnych ciążyących na Administratorze.
8. Na potrzeby realizacji Turnieju dane osobowe będą w wyłącznym posiadaniu Organizatora w celu przygotowania, przeprowadzenia i realizacji Turnieju. Jury, Partnerzy lub osoby trzecie działające na zlecenie lub we współpracy z Organizatorem będą miały dostęp do bezosobowych nazw Zespołów.
9. Uczestnikom przysługuje prawo do:
 - a) uzyskania informacji na temat przetwarzania danych osobowych, w tym o kategoriach przetwarzanych danych i ewentualnych odbiorcach danych,
 - b) żądania skorygowania nieprawidłowych danych osobowych lub uzupełnienia niekompletnych danych osobowych,
 - c) zadania usunięcia lub ograniczenia przetwarzania danych osobowych - przy czym żądanie zostanie spełnione, jeżeli spełnione zostaną wymogi prawne dotyczące takiego żądania,
 - d) przenoszenia danych osobowych – poprzez otrzymanie ich od Administratora w formie umożliwiającej ich przekazanie wybranemu podmiotowi trzeciemu,
 - e) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych na zasadach określonych w art. 21 RODO – w przypadku w którym przetwarzanie danych oparte jest na uzasadnionym interesie Administratora,
 - f) Złożenia skargi do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00 - 193 Warszawa – w przypadku stwierdzenia, że Dane są przetwarzane sprzecznie z prawem.
10. Podanie danych osobowych jest warunkiem niezbędnym do wzięcia udziału w Turnieju. Osoba, której dane dotyczą, zobowiązana jest do ich podania, a konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości udziału w Turnieju.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złożenie Zgłoszenia uczestnictwa w Turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu. Niniejszy Regulamin stanowi wiążącą umowę pomiędzy każdym z Członków Zespołu a Organizatorem w odniesieniu do Turnieju.
2. Organizator zastrzega sobie prawo, do zawieszenia, anulowania całości lub jakiegokolwiek części Turnieju, zmiany daty lub miejsca Turnieju, a także zmiany zasad przeprowadzenia Turnieju z przyczyn od siebie niezależnych, np. jeżeli jest to konieczne z uwagi na uszkodzenia zaplecza administracyjnego, do którego doszło na skutek ingerencji w infrastrukturę Organizatora (wirusy elektroniczne, ataki złośliwego oprogramowania, nieautoryzowana interwencja człowieka, awarie systemów), trudności lub inne nieprzewidywalne zdarzenia losowe pozostające poza kontrolą Organizatora, a mogące wpłynąć na bezpieczeństwo przebiegu Turnieju. Z tego tytułu Członkom Zespołu nie przysługują względem Organizatora jakiegokolwiek roszczenia.

Kontakt: office@thebridge-foundation.org /CH+41 76 585 78 46, PL+48 601 214 041 / www.thebridge-foundation.org